Figma Prototyping

Kenapa harus prototyping?

- testing instrument: guna mengumpulkan insight maupun feedback

- stakeholder vision: melihat vision dari rencana aplikasi atau website yang interaktif

- saving money: dapat melakukan testing ke user bahkan sebelum produk di develop

Tujuan Prototyping

- exploration: dapat mengetahui apakah step/flow yang telah dibuat adalah solusi yang terbaik untuk user

- data collection: feedback yang akan didapat akan semakin akurat untuk keperluan analisa pengembangan produk

Action Type in Figma:

- navigate to

- open overlay

- scroll to

- swap with

- back

- close overlay

- open link

Trigger Type in Figma:

- on click/tap

- on drag

- while hovering

- while pressing

- keyboard shortcut

- mouse enter

- mouse leave

- mouse down

- mouse up

- after delay